



## **MEMORIAL DESCRITIVO**

- **REFERENTE:** Pintura Da Quadra De Esportes Do Ginásio Antonio Dors
- **ÁREA A PINTAR:** 816,20m<sup>2</sup>
- **PROPRIETÁRIO:** Prefeitura Municipal de Sobradinho.
- **LOCALIZAÇÃO:** Parque Marci Luiz Nardi (Parque da Fejão), Sobradinho / RS.

### **OBJETIVO**

O presente memorial descritivo tem como objetivo referenciar a pintura, com tinta epóxi, da quadra poliesportiva do Ginásio Antonio Dors, localizado no Parque Marci Luiz Nardi (Parque da Fejão). A quadra possui 36,00m de comprimento e 18,50 m de largura, ainda com uma área externa conforme planta em anexo. Com isso, a área total a ser pintada é de 816,20m<sup>2</sup>, compreendendo a área da quadra de esportes e a área de circulação conforme planta em anexo.

### **DISPOSIÇÕES GERAIS**

- a. Os projetos e demais documentos foram executados por profissional(is) legalmente habilitado(s) junto ao CREA/RS.
- b. Os projetos bem como os demais documentos foram analisados e aprovados pelos órgãos legais competentes, estando dentro das normas de segurança, higiene e mobilidade;
- c. É de responsabilidade do EXECUTOR manter atualizados no canteiro de obras, Alvarás, Certidões e Licenças, evitando interrupções por embargos, assim como possuir os cronogramas e demais documentos que interessam aos serviços;
- d. As diretrizes, especificações e orientações do projeto, deverão ser obrigatoriamente conferidas no local;
- e. Quaisquer divergências ou dúvidas que por ventura houverem, serão dirimidas pela Secretaria de Obras, junto ao Setor de Engenharia e Projetos;
- f. Da mesma forma, caso surja neste memorial à expressão “ou similar” fica subentendido que tal alternativa será sempre precedida de consulta, e sujeita a aprovação do responsável pela elaboração do projeto;



- g. Todos os materiais a serem empregados deverão obedecer às especificações dos projetos, orçamentos e deste memorial. Na comprovação da impossibilidade de adquirir ou empregar determinado material especificado, deverá ser solicitado sua substituição, condicionada à manifestação do Responsável Técnico pela obra.

### **1. CONSIDERAÇÕES PRELIMINARES**

A empresa vencedora da licitação deverá emitir a Anotação de Responsabilidade Técnica (ART) de execução da obra antes do início das atividades.

### **2. PREPARAÇÃO DO PISO**

A superfície deve ser preparada para ocorrer a perfeita aderência da nova pintura.

O pavimento deve ser lixado com politriz e pedras diamantadas, para retirada da tinta antiga assim gerar a abertura de porosidade da superfície e criar um perfil de ancoragem. Após o processo de lixamento, o piso deverá estar totalmente livre de pó e, se necessário, passar um pano úmido com rodo para receber a aplicação da camada de Primer Epóxi.

### **3. APLICAÇÃO DO PRIMER EPÓXI**

Deverá ser aplicada sobre o piso, após a limpeza da quadra, uma demão de Primer Epóxi sobre toda a área de 816,20 m<sup>2</sup>.

### **4. APLICAÇÃO DA TINTA EPÓXI**

Deverá ser aplicada sobre o piso a primeira demão de revestimento epóxi. Após o tempo de secagem da primeira demão a quadra deverá ser novamente limpa para a retirada de possíveis sujeiras da quadra. Posteriormente será aplicado à segunda demão de revestimento epóxi em toda a área de 816,20 m<sup>2</sup>. Os tons de cores da quadra estão apresentados na planta em anexo.

OBS: Obrigatoriamente deverão ser respeitados os tempos de secagem de cada camada da pintura e a umidade relativa do ar para a aplicação do produto, conforme as especificações do fabricante do produto.

OBS: Não serão aceitas tintas epóxi a base de água ou solvente.

### **5. PINTURA DAS LINHAS DEMARCATÓRIAS DA QUADRA**

Serão pintadas com tinta epóxi de cor amarela as linhas demarcatórias da quadra com 8 cm. Devendo apresentar a marcação na quadra das linhas conforme planta em anexo.



## 6. LIMPEZA DA OBRA

A obra deverá ser mantida e entregue limpa e livre de qualquer entulho decorrente de sua execução

SOBRADINHO, 05 de Junho de 2023.

---

ARMANDO MAYERHOFER  
Prefeito Municipal

---

ENGº. MARCIO VENDRUSCOLLO  
Engenheiro Civil  
CREA/RS 231.821